

revista de videojuegos
canal ocio
Nº 103 - Mayo año X - 2010
PRINCE OF PERSIA
LAS ARENAS OLVIDADAS
DESCUBRE TU PODER
AFRONTA TU DESTINO
novedades · consolas · todoventa · precio


Solo en PlayStation.
ModNation
RACERS
PS3 + PSP
PlayStation.3
PlayStation.Portable
La Carrera
de tus sueños

admiro!

www.admiro.es

Sumario!



Staff

Director:
César Pérez Gellida

Coordinador:
Pablo de Santiago

Colaboración:
José María Fillol
Alejandro Pascual

Publicidad:
Teléfono: 983 37 30 30
agarcia@canalocio.es
Analía García

Diseño Gráfico y maquetación:
Alejandro Zarzalejo

Edita:
Canal Ocio Europa, S.L.
C/ Los Astros, 2
47009 Valladolid
Teléfono: 983 37 30 30
Fax: 983 33 32 19
canalocio@canalocio.es

Imprime:
Impresia

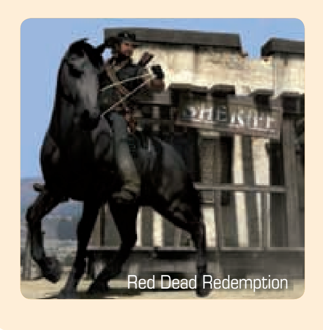
Depósito Legal:
M-47296-2000



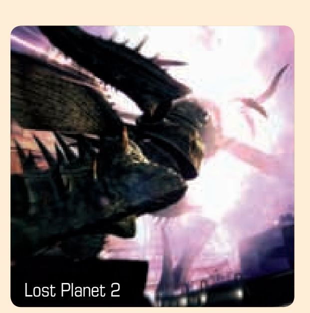


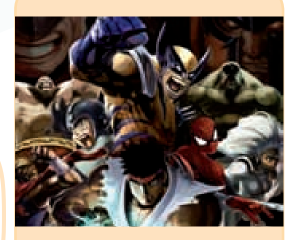












Marvel contra Capcom de nuevo

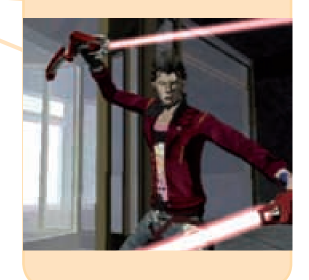
Capcom ha anunciado en su última feria que está preparando la tercera entrega de su saga de lucha que enfrenta a los personajes de Marvel contra los de su propia productora: «Marvel vs. Capcom 3». Hará uso del portentoso motor de «Resident Evil 5» y «Lost Planet 2».

“God of War III” arrasa

La última entrega protagonizada por Kratos, el brutal dios de la guerra, arrasa en ventas en todo el mundo. En concreto, en Estados Unidos ha vendido 1.100.000 unidades en el mes de marzo, un resultado divino, más si consideramos que llegó a finales de mes.

Nintendo distribuirá “No more Heroes 2”

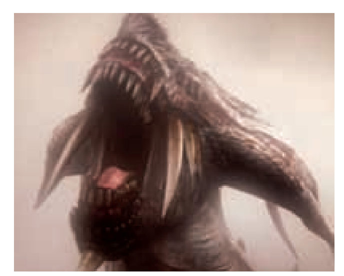
Nintendo ha anunciado que distribuirá «No More Heroes 2», la segunda parte de las aventuras de Travis Touchdown, un tipo bastante excéntrico que un buen día decide convertirse en el asesino número uno comprando una katana láser en eBay. Ahora lo tendrá más difícil todavía.



Revelado “Gears of War 3”

Sabíamos que pronto llegaría, ya que los creadores aseguraron que los tres títulos de la trilogía de «Gears of War» saldrían para Xbox 360. El encargado de anunciar su tercera parte ha sido Cliff Bleszinski, que lo presentó en las televisiones americanas acompañado de un pequeño trailer bastante revelador. En él se puede ver a un Dom bastante cambiado y apesadumbrado, exhibiendo una barba, así como un nuevo tipo de Lancer y un nuevo y temible enemigo monstruoso que hará frente tanto a los Locust como a los humanos. Además, se ha anunciado que renovará el sistema de cobertura y que habrá escenarios subacuáticos. Llegará a todo el mundo el 9 de abril.

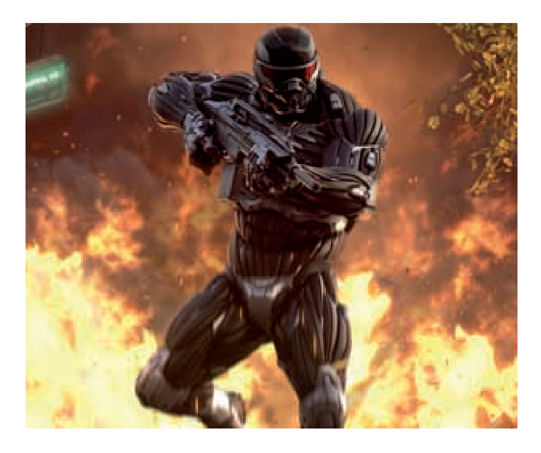
“Demon’s Souls” llegará a Europa



El año pasado marcó el nacimiento de un juego que los usuarios europeos no pudimos disfrutar, ya que nunca llegó aquí. Se trata de «Demon’s Souls» un título de rol cuyas principales características son su gran dificultad, todo un reto, y su original apartado online, donde podremos compartir pistas y ver las muertes de otros jugadores. Nada más salir en otros mercados comenzó a llevarse importantísimos premios, como el Mejor Juego del Año de la revista GameSpot y el boca-oreja hizo el resto, obligando a los jugadores de nuestro país a tener que recurrir a la importación. Namco Bandai ha pretendido solucionar este problema distribuyendo el juego en nuestro país, así que todos los jugadores del viejo continente estamos de enhorabuena.

Cervat Yerli: “Los juegos donde la narración no es importante quedarán obsoletos”

El director de «Crysis» y el próximo «Crysis II», Cevat Yerli, aseguró que los juegos “donde la narración no es importante quedarán obsoletos”, asegurando haber visto un cambio creativo en la línea de su propia compañía, cada vez centrándose más en este campo. Como ejemplo final, apuntaba a su próximo lanzamiento, «Crysis II», el cual no se imagina sin un argumento consistente. “La localización tiene un arco argumental, el nanotraje tiene un arco argumental. No es sólo que haya leído un libro y ahora diga que todo tiene un arco argumental, es asegurarse de que el jugador sea llevado por ese arco. Quiero saber de qué va el segundo nanotraje. Quiero saber qué es lo que está pasando con Nueva York”.



Los creadores de “Half-Life” continúan con “Portal”

«Portal» fue, sin duda, uno de los experimentos más interesantes del 2007. Una mezcla de juego en primera persona con puzzles que jugaba con la física y ampliaba el universo de «Half-Life». Ahora, se ha anunciado una segunda entrega que ampliará aún más la experiencia y contará con una mayor diversidad de entornos, como una espesa jungla. Los desarrolladores ya han comentado que «Portal 2» será uno de sus proyectos más ambiciosos. Si está a la altura del original, el éxito estará asegurado.



MUÑECOS UBISOFT



VARIOS PERSONAJES DE LA COMPAÑÍA

FIGURAS DE "CLASH OF HEROES"

"Clash of Heroes" se ha convertido en un videojuego muy popular. Los personajes protagonistas se han hecho muy conocidos. Ahora, el juego incluye cuatro figuras de diferentes héroes del mundo de Ashán, donde transcurre la acción de "Clash of Heroes". Las figuras son verdaderas piezas de coleccionista.



UN JUEGO REPLETO DE ACCIÓN



Tu viaje por el mundo de Might and Magic estará salpicado de acertijos, encuentros extraordinarios y combates épicos contra criaturas que buscan un poco de sangre de héroe fresca. Para tener alguna oportunidad contra tus enemigos, tu héroe tendrá que usar artefactos mágicos y crear el ejército más poderoso. Te enfrentarás a varios desafíos, como derrotar a los héroes enemigos acabando con sus ejércitos en combates normales o lanzarte a desafíos exclusivos y luchas contra enemigos especiales, en los que tus habilidades estratégicas se pondrán a prueba. Por último, podrás resolver combates rompecabezas y conseguir poderosas recompensas encontrando la combinación adecuada y eliminando al enemigo en un determinado número de turnos.

EL MARAVILLOSO MUNDO DE "CLASH OF HEROES"

- Ashán es un mundo de personajes legendarios.
- Orgullosos Elfos protegen los bosques esmeralda de Irolán...
- Poderosos caballeros gobiernan los campos del Imperio Grifo...
- Estudiosos hechiceros examinan los desiertos, salpicados con oasis, de las Ciudades de Plata...
- Y los sombríos Nigromantes rinden culto en las tierras baldías de Heresh.
- Pero hay otro mundo paralelo; Sheogh, el mundo prisión de los Demonios.
- Durante ciertos eclipses lunares, conocidos como "Lunas Sangrientas", los muros de la prisión se debilitan y los demonios salen en estampida, asolando todo Ashán con guerras.
- Durante la anterior guerra demoníaca, se creó un poderoso artefacto conocido como Arma de Atadura.
- La Espada proporciona el poder de dominar la voluntad de los Demonios.
- Sin embargo, cuando cayó en las manos de los Señores Demoníacos, trajo mucho daño y muchas cosas buenas fueron destruidas.
- Cuando los Demonios fueron exterminados, la Espada fue entregada a un grupo de aliados para que la guardasen.
- Estas familias, con ascendentes élficos, humanos y magos, juraron guardar y proteger este peligroso objeto.
- Y sin embargo, los que deseaban su poder nunca dejaron de intentar recuperarla...
- Alguien envió Demonios para que atacasen el campamento. Alguien poderoso, alguien que los conocía...
- ... alguien que todavía no tiene lo que quiere.



Prince of Persia
Las Arenas Olvidadas

Puede que, por primera vez en la historia, el cine y los videojuegos puedan ir de la mano sin terminar pisándose el uno al otro, y es que el desarrollo del nuevo «Prince of Persia» junto a la película están causando muy buenas impresiones. Es un poco lioso, ya que se trata de un juego basado en la película, ésta a su vez basada en el videojuego, pero Ubisoft ha querido continuar la franquicia a su manera, únicamente aprovechando el tirón que llevará a millones de espectadores a las salas de cine para ver el nuevo éxito de Jerry Bruckheimer (ojo, puede convertirse en la próxima *Piratas del Caribe*). Así, «Prince of Persia The Forgotten Sands» se cuela en la trilogía que disfrutamos la pasada generación entre la primera aventura, «Las Arenas del Tiempo», y su continuación, «El Alma del Guerrero». Es por eso que el estudio ha decidido continuar con el esquema jugable de éstos en vez de continuar con la última serie, más colorida y sencilla que, pese a ser bonito como él solo, no terminó de cuajar tanto entre los aficionados.

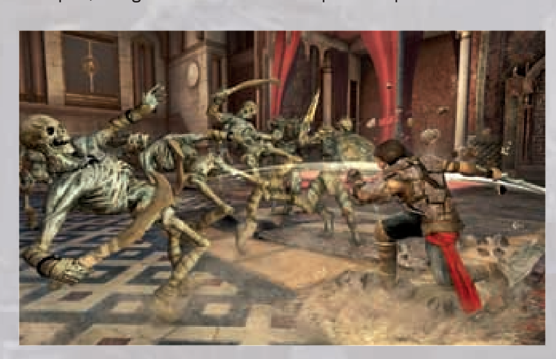


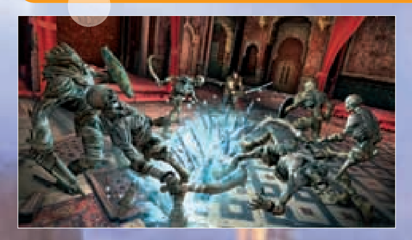
Por tanto, tenemos un «Prince of Persia» tan ágil y ajustado como siempre, que sigue la línea de «Las Arenas del Tiempo» con muchos saltos, puzzles que resolver en forma de escenario convertible y enemigos de todo tipo.

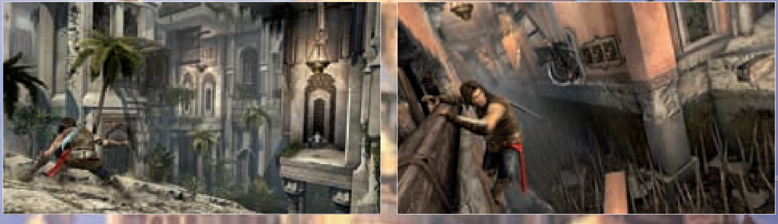
LAVADO DE CARA

Aunque el concepto sea el mismo, el hecho de que esta entrega llegue en una generación posterior logra no sólo escenarios más amplios, vistosos y con una iluminación excelente, sino la inclusión de multitud de enemigos en pantalla, en vez de los cuatro o cinco como máximo que podíamos ver en las anteriores consolas. Otra novedad es el cambio de tiempo, ya que los escenarios están bien diferenciados entre los atardeceres en palacios y los bucólicos paisajes mágicos nocturnos con predominio de azules que nos recordarán a "Las mil y una noches". Los poderes del tiempo también han sido actualizados, por lo que no solamente podremos rebobinar o parar el tiempo como antaño, para corregir los fallos en los saltos, sino que se han añadido nuevos elementos naturales con los que podremos interactuar cuando juguemos con el tiempo. El más importante de ellos es el agua, que al detener el reloj nos permitirá convertir cascadas enteras en paredes sólidas que podemos escalar o chorros de agua que nos servirán a modo de columnas o barandillas en donde columpiarnos. Otro poder que usaremos para acabar con los abundantes enemigos es el aire, que utilizaremos para derribarlos e incluso, una vez mejorado, lanzar un tornado que limpiará completamente la pantalla.

Es digno de admiración lo que ha conseguido esta serie que prácticamente ha existido desde los inicios del videojuego, manteniéndose fresca y añadiendo conceptos nuevos que han marcado el género de las plataformas y lo han hecho evolucionar. Incluso aunque esta entrega es más conservadora que la anterior, por su acercamiento a «Las Arenas del Tiempo», es igual de satisfactoria que siempre.







LOS ESCENARIOS ESTÁN BIEN DIFERENCIADOS ENTRE LOS ATARDECERES EN PALACIOS Y LOS BUCÓLICOS PAISAJES MÁGICOS NOCTURNOS CON PREDOMINIO DE AZULES QUE NOS RECORDARÁN A "LAS MIL Y UNA NOCHES".

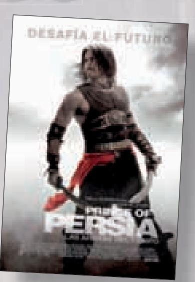
HERENCIA REAL

«The Forgotten Sands» bebe prácticamente de todos los anteriores juegos, renovándolos por completo. De «Las Arenas del Tiempo» tenemos sus maravillosos puzzles, mientras que de sus continuaciones tenemos ese look más oscuro y el añadido de jefes finales. También se han incluido algunos movimientos del último «Prince of Persia».



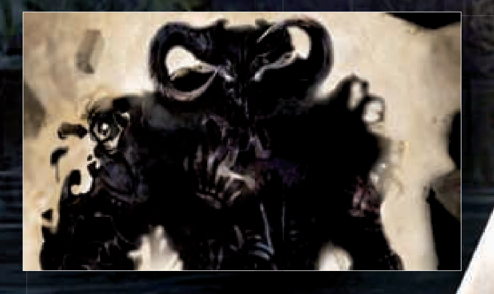
CADA UNO CON LO SUYO

Aunque el juego acompaña al lanzamiento en cines de la película protagonizada por Jake Gyllenhaal, el Príncipe tiene un aspecto diferente y continúa su historia, de la que comparte con el filme la magia de las arenas y la posibilidad de cambiar el tiempo.



EL CAPÍTULO PERDIDO

«The Forgotten Sands» se justifica con el lapsus temporal de unos siete años que transcurren desde el primer juego hasta el segundo, donde vemos a un Príncipe más adulto perseguido por la malévola criatura, el Dahaka, que pretende eliminarle por haber alterado el tiempo.



Lanzamiento: 18 de Mayo
Plataformas: 360/PS3/Wii/PC/PSP/NDS
Modo Online: No

18+ UBISOFT

Género: Acción/Plataformas
Distribuye: Ubisoft

Red Dead Redemption

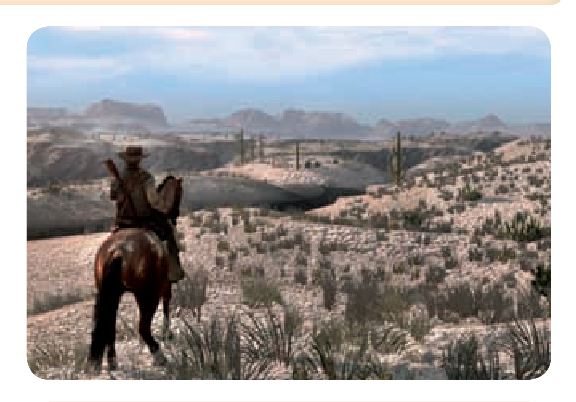


Lanzamiento: 21 de mayo
Plataforma: PS3/PC/360
Modo Online: Sí



Género Acción
Distribuye: RockStar

Es imposible negar que Rockstar está tan emocionado o más con este juego que con su franquicia estrella «Grand Theft Auto». Quizá porque «Red Dead Redemption» puede convertir a esta productora en algo más que "la de los «GTA»". Y para estar a la altura de las expectativas han creado uno de esos juegos que desbanca la imaginación de cualquier jugador que se ponga delante de él, ofreciendo un entorno de esos que se extienden hacia lo inalcanzable y lleno de retos y minijuegos que te distraerán más de una vez de la misión principal, de la misma manera que «GTAIV» lo hacía: sin que te importase lo más mínimo. El multijugador se ha consolidado como una alternativa más que digna, donde destaca entre nuestros favoritos el modo "free roam" que nos permitirá reunirnos 16 jugadores en el propio modo historia, para hacer literalmente lo que queramos, yendo a nuestro aire o uniéndonos con otros jugadores para cumplir objetivos. En definitiva, «Red Dead Redemption» es uno de esos títulos que marcan un antes y un después en la industria, y el juego en el que querrás perderte todo el próximo verano.





Sheriff o forajido. Para que nuestros paseos a caballo se hagan más amenos, Rockstar ha construido un mundo vivo que habita los parajes alrededor de las ciudades, lleno de flora, fauna y bandoleros, a los que podremos decidir ayudar o detener, cambiando así nuestra reputación en el mundo.

Lost Planet 2



Lanzamiento: 11 de mayo
Plataforma: 360/PS3
Modo Online: Sí

16+ KOCH MEDIA

Género Acción
Distribuye: Koch Media

Muchas cosas han cambiado en el atractivo mundo de «Lost Planet», pero también lo ha hecho como juego. Ahora nos permite una mayor libertad a la hora de enfrentarnos a los distintos niveles, gracias a un modo cooperativo en el que podremos crearnos el personaje que queramos y compartir la aventura con un amigo o con varios. Claro que siempre podremos seguir jugando en solitario. La cantidad de armamento también se ha multiplicado, así como los vehículos y mechas a los que podremos acceder. Normal si tenemos en cuenta a lo que nos enfrentamos: los akryd, aquellos enormes bichos alienígenas que se vuelven más fieros y gigantescos que nunca. Si jugamos en modo cooperativo, será muy importante hacer uso de todas las posibilidades que tengamos a nuestra disposición para tumbar a estos gigantes. «Lost Planet 2» ha sabido reinventarse aprovechando los puntos fuertes de su primera parte, pero poniéndose al día en lo que el público demandaba; un estupendo juego cooperativo con multitud de opciones de personalización que casi recuerdan a un «Monster Hunter» con más acción.





Salvar al mundo. Los protagonistas de la aventura serán una serie de piratas espaciales que luchan contra la corporación que quiere hacerse con toda la energía del planeta. El problema es que esta alteración del entorno está causando unos fortísimos cambios medioambientales generando todo tipo de climas aleatorios.

Galactic TAZ Ball

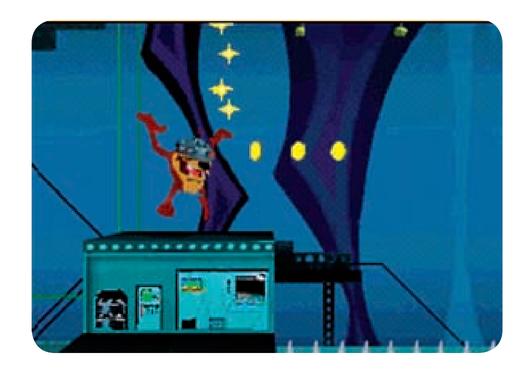


Lanzamiento: 14 de mayo
Plataforma: DS
Modo Online: No





Género Acción
Distribuye: Warner IE



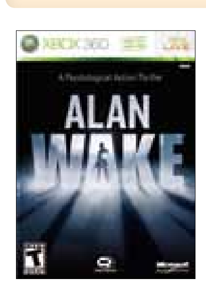
En estos tiempos que corren, lo mejor es apadrinar y admitir como animal de compañía al entrañable demonio de Tasmania y aprender de su remolinera filosofía de choque y tentetieso, a ver si se nos pega algo. Para ello, nada mejor que sacar el stylus y guiarle por su última aventura en DS, en la que el bueno de Taz es secuestrado accidentalmente por Marvin el marciano, que quiere robar todo el paisaje de la Tierra para hacer de Marte un lugar más pintoresco. Así, Taz deberá recuperar todas las piezas de la Tierra que irá encontrando por el espacio para evitar que Marvin destruya el planeta y poder volver a casa.

Uno de los atractivos del juego consiste en la posibilidad de explorar dos mundos diferentes e igual de burbujeantes: Por un lado, Overworld, que se presenta en forma de juego de acción en 3D en el que Taz desplegará todo su potencial y su caja de tornados; y por otro, Underworld, escenario repleto de rompecabezas donde tendremos que resolver los retos manejando numerosas maquinas y gadgets. Ambos mundos combinan toda la diversión para un viaje frenético por el espacio más salvaje. Que tiemblen los satélites, cometas y la estación MIR...

Logística y cacharrería. Aunque él se las pinte solito para poner patas arriba cualquier enemigo que se le presente, Taz contará con armas y cachivaches diversos, de apariencia algo rudimentaria pero con poder destructivo brutal: lanzacohetes, robots, ganchos gigantes, ovnis retros... Un derroche de medios.



Alan Wake



Lanzamiento: 14 de mayo
Plataforma: 360
Modo Online: No

16+ Microsoft

Género Acción/Terror
Distribuye: Microsoft

Hace mucho tiempo que llevamos recopilando información sobre este escritor que llega un buen día al pequeño pueblo de Bright Falls. «Alan Wake» es uno de esos juegos que no te deja descansar, donde cada paso que das está medido para provocar una sensación al jugador. Su estilo de juego no ha querido transgredir tanto, decantándose por el juego de disparos en tercera persona. Para acabar con los terribles seres que atormentan la noche en Bright Falls tendremos que hacer un buen uso de nuestra linterna para apuntarles y procurar que no nos quedemos sin batería (os avisamos que es la linterna que más pilas consume del mundo), mientras intentamos descubrir de dónde salen esas páginas que, al parecer hemos escrito nosotros y no nos acordamos, y sobre todo, rescatar a nuestra mujer. Con un tinte sobrenatural que nos dará un buen susto, esa herencia de «Max Payne» en forma de cámaras superlentas y una interesante historia y atmósfera que intercala con sapiencia las escenas tensas y los momentos de relajación (que también los hay), «Alan Wake» se presenta como uno de los juegos y personajes más interesantes del año.





Escritor atormentado. Alan Wake es un escritor de éxito, pero últimamente no puede escribir. Es entonces cuando su mujer le sugiere la idea de acudir al pequeño pueblo de Bright Falls, donde seguramente Alan pueda descansar. Pero cuando llegan las cosas no salen como estaban planeadas.

Skate 3



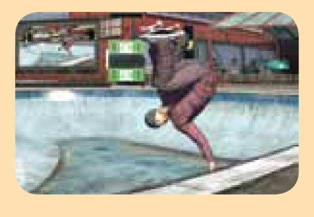
Lanzamiento: 12 de mayo
Plataforma: 360/PS3
Modo Online: Sí

16+ EA

Género Deportivo
Distribuye: Electronic Arts

Electronic Arts nos propone colocarnos la chistera de Fred Astaire y ponernos a hacer virguerías y bailes imposibles con el monopatín. Tras un par de entregas muy celebradas, y con el trono de «Tony Hawk» cada vez más a tiro, ahora llega la tercera parte de una saga que le pilla el aroma callejero al asunto. Así, nos situamos en Port Caverton, un escenario que deslumbra aún más que San Vanelona en la anterior entrega, y que anda cuajadito de escaleras, barras, obstáculos, máquinas y demás para poder clavar nuestras piruetas, entre ellas algunas impresionante como kickflips to hellflip o darkslides.
También se implementan nuevos modos de juego o mejoras sustanciales a clásicos de la saga como el 1UP, Deathrace, Hall of Meat o School. Un aspecto gráfico formidable, unos acabados detallados (espléndido el trazado urbano, con todo lujo de esquinazos y callejones prácticamente en plan sandbox) y muchas posibilidades de tunear y personalizar nuestro aspecto y nuestra tabla le añaden más caña a un título de altos vuelos.





En equipo, mejor. Sin duda el principal atractivo de esta nueva entrega llega de la mano de su acera online, con un modo cooperativo que nos obliga a no ir de llaneros solitarios, pues deberemos formar equipo de tres para explotar nuestras habilidades de forma conjunta. La unión hace la fuerza, y la pirueta.

ModNation Racers

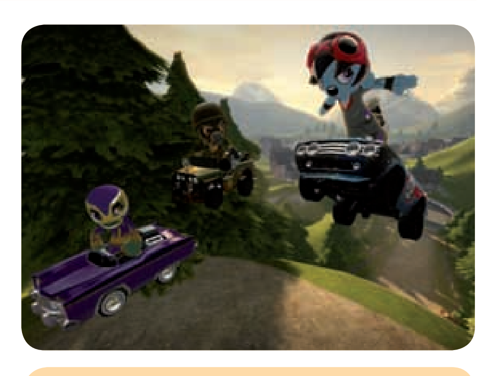


Lanzamiento: 20 de mayo
Plataforma: PS3
Modo Online: Sí

3+



Género Deportivo
Distribuye: Sony



Sony ha conseguido algo que todos sus competidores parecen haber pasado por alto: desarrollar juegos donde el jugador es parte del proceso creativo. Esto se tradujo en el juego de plataformas «Little Big Planet», que permitía crear y personalizar todo cuanto quisieras. Ahora, esta filosofía se traslada a «ModNation Racers», un juego de karts donde podremos crear nuestros circuitos y personalizar tanto los corredores como los coches. La fórmula es la clásica de los juegos de kart, donde tendremos una serie de objetos repartidos por el escenario que nos servirán como armas contra nuestros enemigos, sin embargo, en «ModNation Racers» se han querido añadir otro tipo de elementos como el turbo, que se rellenará al realizar derrapes, choques o rebufos, por ejemplo, o podremos usar como escudo protector cuando rellenemos un determinado nivel. Todo enfocado a un juego multijugador online donde competir contra otros corredores y ver sus creaciones. Sony ha logrado convertir su consola en un centro de personalización, donde tu eres tan creador como los desarrolladores. «ModNation Racers» creará todo una comunidad a su alrededor.



Tu propia pista. El creador de niveles de «ModNation Racers» es de lo más sencillo de utilizar. Simplemente controlaremos una máquina que irá generando la pista igual que si estuviéramos corriendo, controlando el nivel y creando curvas. Luego podemos añadir detalles o usar la función de autopoblar para ver cómo el juego hace el trabajo sucio.

SBK X Superbike World Championship



Lanzamiento: Mayo
Plataforma: PS3/360/PC
Modo Online: Sí

3+ namco

Género: Simulación
Distribuye: Namco Bandai



«SBK X» no sólo ha logrado mejorar la jugabilidad de «SBK 09», diferenciando a los amantes del arcade de los aficionados a la simulación, sino que se ha ampliado con modos de juego alternativos, una base de datos licenciada mucho más extensa y un sistema donde los jugadores pueden influir en el juego. Con un apartado gráfico de lo mejor, un modo carrera que nos permite realizar retoques técnicos y realizar todas las vueltas de una etapa (reconocimiento, pole, carrera final), el equipo de Milestone y Black Bean han vuelto a demostrar que en esto de la conducción, tanto a cuatro como a dos ruedas, son unos maestros. Y si encima le añadimos un importante componente online, la temporada está ganada.

Furia de Titanes

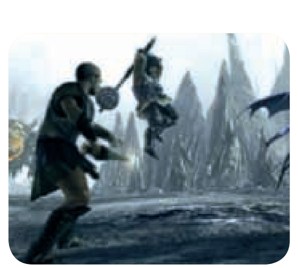


Lanzamiento: 28 de mayo
Plataforma: PS3/360
Modo Online: Cooperación para 2 jugadores

16+ namco

Género: Acción/Aventura
Distribuye: Namco Bandai

Este juego va de mitología y de reverdecer laureles cinematográficos en la consola, pues se trata de la adaptación de la reciente peli en 3D. Así, nos colamos en la Antigua Grecia, con dioses, semidioses, héroes y otras criaturas en un juego que combina acción y aventura (incluso plataformas) en el trasfondo de una batalla épica entre la Humanidad y los dioses Hades y Zeus. En la figura del héroe Perseo nos desenvolveremos en combates apoteósicos contra Medusa o el terrible monstruo marino Kraken, para lo que usaremos nuestro arsenal de doce armas diferentes. Con unos buenos gráficos, 50 misiones y la acción trepidante, este título nos hará pasar unas 14 horitas divinas.



los mejores juegos en alquiler!

Pokemon ed. Plata + Pokewalker



Nueva entrega de uno de los videojuegos más populares de todos los tiempos. Mantiene la esencia original, pero también incluye sorprendentes novedades.

Consola: NINTENDO DS

Pokemon ed. Oro + Pokewalker



Métete en la piel de un entrenador pokemon y vive emocionantes aventuras con la nueva entrega de uno de los títulos más esperados de las consolas.

Consola: NINTENDO DS

God of War III



Kratos está enojado y ha decidido tratar de destruir el Olimpo. Uno de los títulos más espectaculares de la temporada, repleto de acción.

Consola: PS3

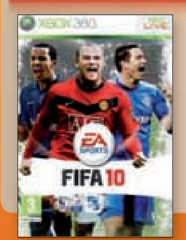
Final Fantasy XIII



Después de 20 años en el mercado, la saga de Final Fantasy aún reserva sorpresas. Los jugadores se embarcarán en una increíble historia,

Consola: PS3

FIFA 10



Uno de los más populares simuladores futbolísticos. Juega con tu equipo y tus jugadores favoritos. Los gráficos son verdaderamente espectaculares.

Consola: XBOX 360

New Super Mario Bros



Vuelve el carismático personaje, con una aventura en 2D que recuerda a los primeros títulos de Super Mario Bros, aunque la espectacularidad ha aumentado.

Consola: Wii

God of War III. Ed. coleccionista



Edición de coleccionista de uno de los títulos más populares de la actualidad. Kratos está enfadado y acude en busca de Zeus, deseoso de vengarse.

Consola: PS3

Wii Fit Plus + Balance Board



Ponte en forma al tiempo que pasas unas horas de diversión. Nunca hacer ejercicio había sido tan placentero. Una experiencia única para todas las edades.

Consola: Wii

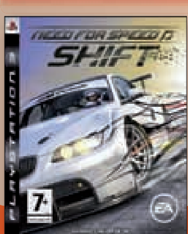
Call of Duty. Modern Warfare 2



Trata de sobrevivir a toda costa, acosado por los más implacables enemigos. Uno de los mejores simuladores de guerra que existe en el mercado.

Consola: PS3

Need For Speed: Shift



Nuevo título de uno de los simuladores de carreras de automóviles más realistas y conocidos del mercado. Rugen los motores…

Consola: PS3

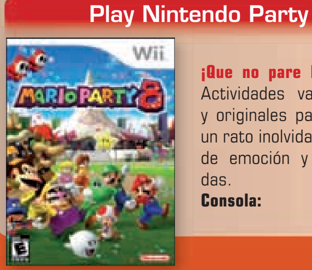
Moto GP 09/10



Si te apasiona la velocidad y las carreras de Moto GP, éste es tu juego. Vive intensas competiciones en las que te enfrentarás a los mejores pilotos del mundo.

Consola: PS3

Play Nintendo Party



¡Que no pare la fiesta! Actividades variopintas y originales para pasar un rato inolvidable, lleno de emoción y carcajadas.

Consola: Wii

Mario Kart + Wii Wheel



Vuelve Mario Bros. Esta vez se enfrenta a diversos rivales en espectaculares carreras de karts. Prepárate para competir con los mejores.

Consola: Wii

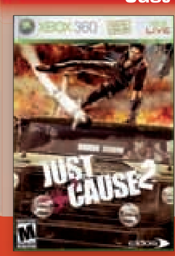
Wii Sports Resort + Wii Motion Plus



Visita la isla Wuhu, un lugar donde podrás practicar todo tipo de deportes, como el tiro con arco, y el tenis de mesa, entre otros muchos.

Consola: Wii

Just Cause 2



Rico se traslada a una isla del sudeste asiático para derrocar a un malvado dictador. Acción a raudales en uno de los títulos de la temporada.

Consola: XBOX 360

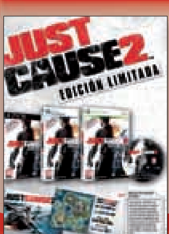
Battlefield Bad Company 2



Vive increíbles aventuras bélicas y los combates más espectaculares sin salir de tu salón con este realista juego.

Consola: PS3

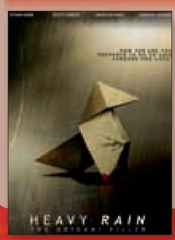
Just Cause 2 Edición limitada



Edición limitada de este apasionante juego de acción y aventuras. Incluye suculentos extras que apasionarán a los jugadores más exigentes.

Consola: PS3

Heavy Rain



El asesino del Origami ha secuestrado a tu hijo. Morirá si no eres capaz de encontrarle. Una de las más revolucionarias aventuras gráficas de todos los tiempos.

Consola: PS3